

BEVOR DU WEITERMACHST, LIES DIESE SEITE, DIE DIR BEI DEINEN ERSTEN SCHRITTEN MIT DER STARFINDER-EINSTEIGERBOX HELFEN WIRD.

WAS IST STARFINDER?

Starfinder ist ein kooperatives Erzählrollenspiel (auch Rollenspiel oder RSP genannt) voller Science-Fantasy-Abenteuer! Die Starfinder-Einsteigerbox ist deine Einführung in das Starfinder-Rollenspiel und bietet alles, was du und deine Freunde brauchen, um aufregende Science-Fantasy-Geschichten zu erleben!

HAST DU EINE GRUPPE VON FREUNDEN, MIT DENEN DU SPIELST, ODER SPIELST DU ALLEIN?

WENN DU EINE GRUPPE HAST

Jede Gruppe benötigt einen Spielleiter.

Wähle einen Spieler als Spielleiter aus. Die anderen Spieler spielen futuristische Science-Fantasy-Helden.

WENN DU EIN HELD SEIN UND SOFORT LOSLEGEN WILLST:

Nimm dir einen der vorgefertigten Charakterbögen. Du kannst eine charismatische Gesandte sein, ein technisch versierter Mechaniker, ein kluger Aspirant, ein verstohlener Agent, eine mächtige Soldatin oder eine kluge Technomagierin! Wenn du dich für einen Charakter entschieden hast, nimm dir auch den Aufsteller, der zu diesem Charakter gehört.



ENN DU EIN HELD SEIN, ABER DEINEN EIGENEN CHARAKTER ERSTELLEN WILLST:

Nimm dir das **Heldenhandbuch** und ein leeres Blatt Papier. Auf S. {13} des **Heldenhandbuchs** findest du Informationen zur Erstellung deines eigenen Helden! Wenn du fertig bist, wähle einen Aufsteller, der deinen Charakter darstellen soll.



WENN DU DER SPIELLEITER SEIN WILLST:

Nimm dir das **Spielleiterhandbuch**. Der Spielleiter (oder SL) erfährt alle Geheimnisse und spielt alle Monster im Spiel. **Schlage S. 2 im Spielleiterhandbuch** auf, um dich über das erste Abenteuer der Helden, „Stahlklaues Versteck“, zu informieren.



WENN DU ALLEINE SPIELST

Starfinder ist als Gruppenspiel gedacht, aber du kannst ein Abenteuer trotzdem alleine erleben! **Nimm dir das**

Heldenhandbuch und **schlage S. 2** auf, um das Solo-Abenteuer „Schurken im Stachel“ zu spielen und die Grundlagen des Spiels zu erlernen.



INHALT DER STARFINDER-EINSTEIGERBOX

Heldenhandbuch



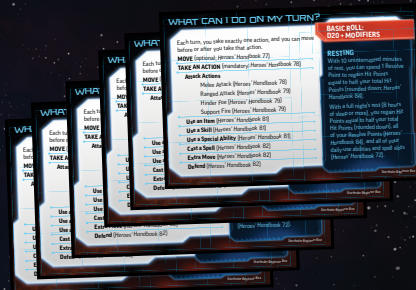
Spielleiterhandbuch

7 Spielwürfel
(W4, W6, W8,
zwei verschiedene W10, W12, W20)



24 Plastikbasen
(darunter 3 große)

87 Charakter- und
Kreaturaufsteller



6 Spielerhilfenkarten



6 Blanko-Charakterbögen



Doppelseitige Flip-Mat



6 vorgefertigte
Charakterbögen